

MASTERMIND

The classic code cracking game!

Cíl hry

Jako "zadavatel kódu" je vaším cílem vytvořit takový kód, který váš protihráč neuhodne.

Jako "odhalovač kódu" se musíte pokusit uhodnout kód v co nejmenším počtu tahů.

Balení

Mastermind obsahuje jednotku pro nastavení kódu a 96 barevných kolíků v 8 barvách.



bílá růžová zelená červená oranžová stříbrná žlutá modrá

Příprava

1. Sestavte Mastermind. Viz níže.
2. Umístěte mastermind do středu herní plochy.
3. Vložte kolíky do zásobníku a sáček vyhodďte.



Vyhraje co nejvíce kol.

Odhalovač kódu získává kolo, jestliže kód uhodne do 12 tahů.

Zadavatel kódu získává kolo jestliže odhalovač kod neuhodne.

Hra

1. Rozhodněte se kdo bude jako první “Zadavatel” a kdo “Odhalovač”.
2. Dohodněte se na počtu kol, které budet hrát.
3. Na začátku každého kola vloží “zadavatel” do kódovací jednotky 4 kolíky. Kolíky musí být odlišné barvy. Ujistěte se, že Váš protihráč nemůže váš tajný kód vidět.
4. Odhalovač může začít hádat kód.



Hráč, který odhaluje tajný kód:

Vložte čtyři kolíky do otvorů, počínaje řádkem, který je nejvíce vzdálený od kódovací jednotky a každým dalším tahem se posunujete blíž.

Pokud je odhad nesprávný:

Zadavatel kódu oznámí, že se neshoduje ani barvou ani pozicí a Odhalovač přechází k druhému tahu.

Pokud je odhad správný:

Zadavatel odhalí kód na kódovací jednotce a kolo skončilo.

5. Na konci kola zaznamenejte kdo vyhrál a vyměňte si role.
6. Hra končí když dohrajete dohodnutý počet kol.

Označení správnosti pozic a barev v průběhu hry

- Pro každou jednu barvu, která se shoduje se zadáním, ale je na nasprávném místě, vysuňte červený jezdec o daný počet zářezů.

Pro každou jednu barvu, která odpovídá a je na správném místě vysuňte bílý jezdec o daný počet zářezů.

Např:

- 1 kolík se shoduje barvou i pozicí
- 2 kolíky se shodují barvou, ale umístění nesouhlasí
- 3 kolík se neshoduje ani barvou.

Zadavatel vysune:

- bílý jezdec o jeden zářez
- červený jezdec o dva zářezy

